

Réaliser une session de jeu -modalité web

1 Rendez-vous sur la plateforme e-learning campus.hub-simerror.fr

2 Cliquez sur "Connexion"



3 Saisissez vos identifiants et cliquez sur "Connexion"



4 Choisissez la formation de votre choix parmi les formations à votre disposition. Ici nous prendrons la "Chambre patient Web" comme exemple



5 Pour démarrer le jeu sérieux, cliquez sur "Entrer dans la chambre des erreurs !"



Dans la chambre patient, des erreurs liées à l'environnement, aux prescriptions de produits de santé, aux

Entrez dans la chambre en cliquant sur le lien sous l'environnement qui vous semble être une erreur. À la fin de la partie, votre débriefing personnalisé sera disponible. Un nouveau set d'erreurs vous sera proposé à chaque



Cliquez ici pour entrer dans la chambre des erreurs !

ACCÉDEZ À VOTRE DEBRIEF !

Quand la partie est terminée, accédez au débriefing et au rapport complet de votre partie en cliquant sur les t

6 Pour passer le jeu en plein écran, cliquez le symbole "C"

7

Naviguez dans la scène en maintenant le click de la souris et en la déplaçant. Vous pouvez aussi zoomer à l'aide de la molette.

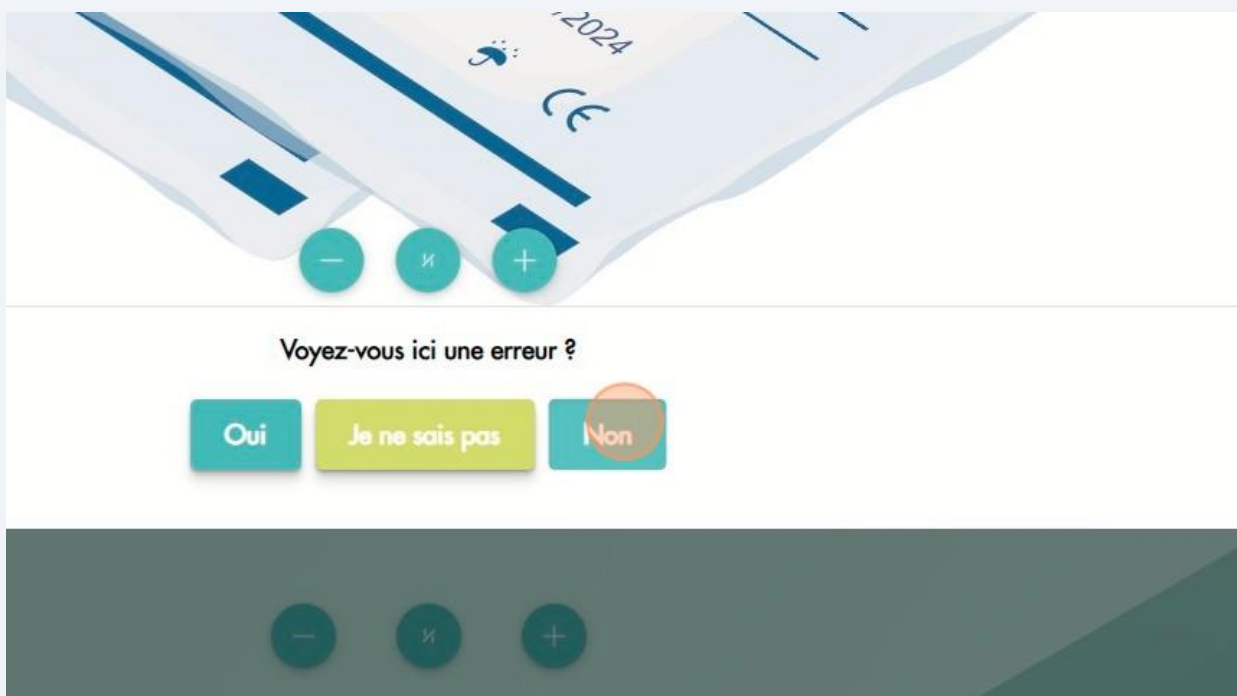


Au survol de la souris, les éléments avec lesquels vous pouvez interagir apparaissent en surbrillance noire. Cliquez dessus pour voir le détail.

8 Exemple n°1 avec les compresses



9 Cliquez sur "Non" si vous ne voyez pas d'erreur sur l'élément.





Les éléments auxquels vous avez répondu passe en surbrillance bleu.

10 Exemple n°2 avec le mortier



- 11 Cliquez sur "Oui" si vous voyez une erreur sur l'élément.

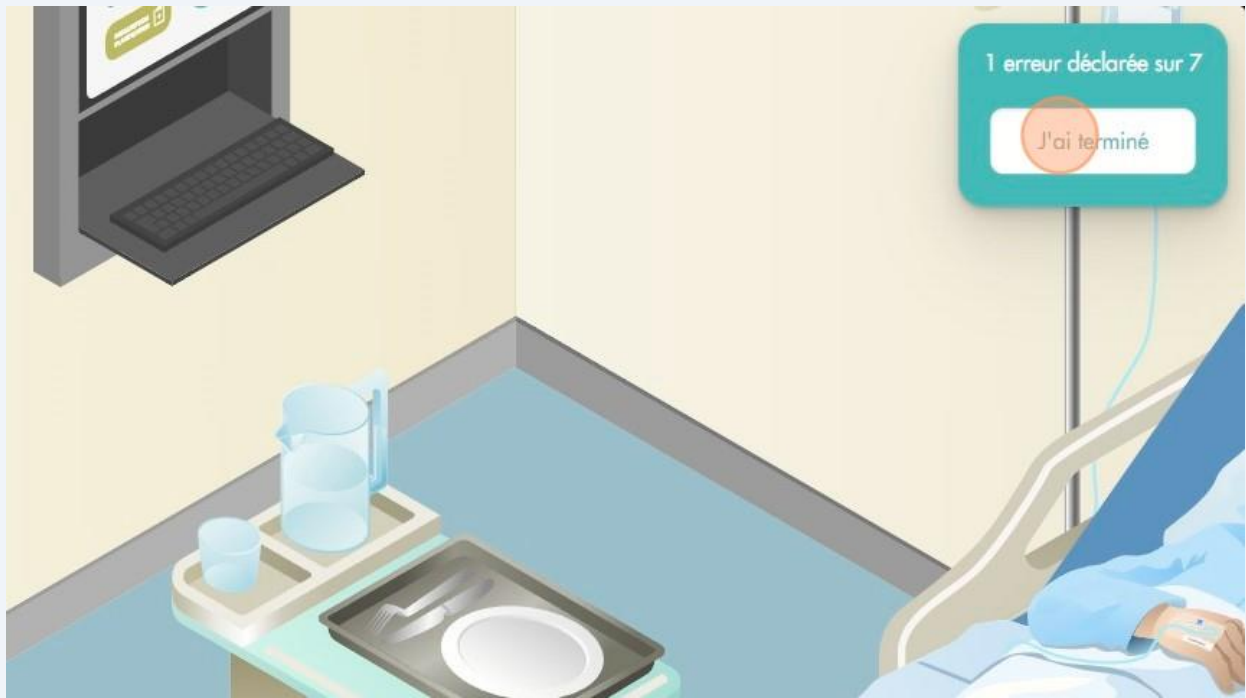


- 12 Si une erreur est bien présente, on vous demandera de justifier en cochant la/les proposition(s) correcte(s). Ensuite cliquez sur "Valider"



13

Retrouvez les toutes les erreurs dissimulées dans l'environnement ou bien cliquez sur "J'ai terminé" si vous êtes bloqué.



14

Quittez le mode plein écran en cliquant sur "☰"



15 Quitter le jeu en revenant à la page de la formation.

HUB SIMERROR LES PARCOURS CATALOGUE

Chambre patient Web

Participants

Objectifs

Badges de l'utilisateur

Tableau de bord

Mes cours

Chambre patient Web

Domicile patient Web

CHAMBRE PATIENT WEB

Tableau de bord / Mes cours / Chambre patient Web / Objectifs / Cliquez ici pour entrer dans la

CLIQUEZ ICI POUR ENTRER DANS LA

Ce jeu est

16 Pour consulter votre débriefing de fin de partie, cliquez sur "Débrief".

ACTIVER LE MODE EDITOR

RAPPORT SIMERROR

DEBRIEF

RAPPORT

s liées à l'environnement du patient, au professionnel de
de santé, aux équipements, à l'hygiène se sont glissées ...

sur le lien sous l'image. Puis cliquez sur chaque élément de
une erreur, et répondez aux questions posées. A la fin de la
sera disponible sur la droite. Rejouez plusieurs fois, un
osé à chaque fois !

quant sur les boutons à droite.

17

Un score et une correction vous sont attribué pour chaque élément relevé ou manqué...

The screenshot shows a statistics dashboard titled "STATISTIQUES". At the top right, there are icons for notifications, chat, and a user profile. Below these are four star icons and an information icon. A legend box is open, listing four items: a green star for "Erreur correctement détectée. Quiz correct", an orange star for "Erreur correctement détectée. Quiz incorrect", a grey star for "Cet objet était en fait correct", and a pink star for "Cet objet était en fait incorrect". Below the legend, a circular progress indicator shows "10%" and a plus sign with "d'infos".

18

... Il en résulte un score global de session.
Cliquez sur "Commencer le débrief"

The screenshot shows a statistics dashboard titled "STATISTIQUES". It features three main metrics: "8 Tentative(s)", "1m ⌚ Temps de jeu", and "-7% de progression p". Below these metrics is a prominent button labeled "COMMENCER LE DÉBRIEF". At the bottom, there are logos for "ars", "UNIVERSITÉ DE ROUEN", "BECQUEREL", "omed+t", and "CHU". The footer contains the text: "© HUB SIMERROR Réalisation Ingenium digital learning Mentions légales Configuration" and "Obtenir l'app mobile".

19

Pour chaque correction associée à un élément, vous pouvez manifester votre approbation ou non...

The screenshot shows a user interface with a teal sidebar on the left containing a list of items: "EHPAD Web", "Radiologie Web", "Chambre Patient VR", "Domicile patient VR", "Salle de naissance VR", "EHPAD VR", "Radiologie VR", and "Plus...". The main area on the right is white and contains the text "Que pensez-vous de cette erreur ?" above two icons: a thumbs-up icon in a green square and a thumbs-down icon in an orange square. Below these icons is a teal button with a white arrow pointing left and the text "PRÉCÉDENT".

20

...Ainsi qu'ajouter un commentaire si vous l'estimez nécessaire. Vos retours nous aideront à améliorer la formation. Cliquer ensuite sur "Suivant"

The screenshot shows a feedback form with the heading "Vos commentaires :". Below the heading is a text input field containing the text "Je suis d'accord avec la correction". To the right of the input field is a teal button with a white arrow pointing right and the text "SUIVANT >". At the bottom of the screen, there are three logos: "BECQUEREL", "omed t", and "CHU". Below the logos, there are links for "digital learning", "Mentions légales", and "Configuration". In the bottom right corner, there is a blue circular icon with a red dot in the center.

21 En fin de débriefing vous pouvez "Télécharger le rapport" de fin de partie.

Vos commentaires :

TÉLÉCHARGER LE RAPPORT

© HUB SIMERROR Réalisation Ingenium digital learning Mentions légales Configuration
Obtenir l'app mobile


22 Vous pouvez aussi retrouver votre rapport de fin de partie sur la page de la formation en cliquant sur "Rapport"

liées à l'environnement du patient, au professionnel de santé, aux équipements, à l'hygiène se sont glissées ...

sur le lien sous l'image. Puis cliquez sur chaque élément de la liste, une erreur, et répondez aux questions posées. A la fin de la formation, votre rapport sera disponible sur la droite. Rejouez plusieurs fois, un objectif posé à chaque fois !

quant sur les boutons à droite.

RAPPORT SIMERROR



DEBRIEF

RAPPORT

23

Vous avez terminé votre première session de jeu !
Plus vous jouez, plus les erreurs qui vous seront présentées seront adaptées à votre profil.